

**ANMELDEFORMULAR FÜR EURE/N
ERZIEHUNGSBERECHTIGTE/N** (wenn ihr noch
nicht volljährig seid bitte unbedingt ausgefüllt
mitbringen!)

Ich bin damit einverstanden, dass mein Sohn / meine Tochter

.....
an den Veranstaltungen des GAMElabors teilnimmt. Das GAME-
labor ist ein Forschungsprojekt im Rahmen des Programms
„Jugendliche im Stadtquartier“ des Bundesministeriums für Bau-
und Raumwesen, dass von den Stadtplanern von bb22 in Koop-
eration mit der Goethe Universität Frankfurt durchgeführt wird.
Mein Sohn / meine Tochter ist

- haftpflicht-
 unfall-
 krankenversichert.

Bitte entsprechendes ankreuzen.

Ich nehme zur Kenntnis, dass im Rahmen der Veranstaltungen
gemeinsame, begleitete Erkundungen des Stadtraums stattfinden
werden. Auf dem Weg zu und von den Veranstaltungen liegt die
Aufsichtspflicht in der Verantwortung der / des Erziehungsberech-
tigten. Mir ist bekannt, dass Ansprüche jeglicher Art gegen die
Betreiber des GAMElabors nicht geltenden gemacht werden
können. Ich stimme der Teilnahme am Projekt unter den angege-
benen Konditionen, einschließlich der Veröffentlichung von Film-,
Foto- und Audiomaterialien der Veranstaltungen, für
Dokumentationszwecke zu.

Ort, Datum

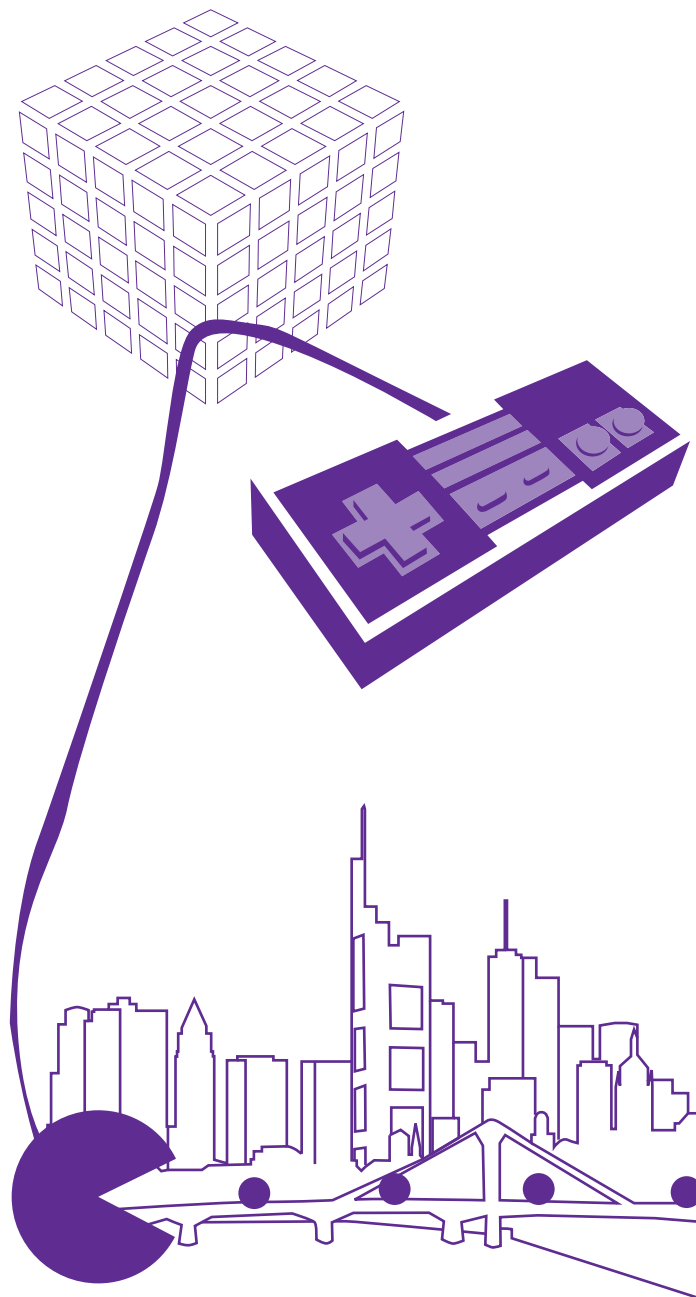
.....
Unterschrift Erziehungsberechtigte/r

.....
Fragen beantwortet das GAMElabor-Team gerne unter
M. gamelabor@bb22.net oder T. 069 9002197-11, sowie vor Ort.



Gamelabor

www.gamelabor.blogspot.com



Einladung zum Mitspielen

Kartenspiele, Gesellschaftsspiele, Versteckspiele, Fangspiele und Brettspiele habt Ihr alle schon gespielt. Auch mit Computerspielen sind die meisten von Euch vertraut.

Im **GAMElabor** wollen wir ab Oktober mit Euch die Welt der **Urban Games** erforschen. Urban Games sind ein neues Spielformat, das viele verschiedene Spielformen miteinander kombiniert. Urban Games finden sowohl in der realen Umgebung als auch im Computer und anderen Medien statt.

Das **GAMElabor** ist ein Projekt und zugleich ein realer Ort im Frankfurter Bahnhofsviertel, an dem – mit und ohne Computer – gespielt werden kann.

Im GAMElabor wollen wir gemeinsam mit Euch spielen und ein Urban Game entwickeln. Unser Spielfeld wird das Frankfurter Bahnhofsviertel sein.

Worum es geht bei diesem Spiel? Das bestimmt Ihr! Gemeinsam werden wir das Viertel erkunden und Schauplätze für die Handlung finden. Wir werden Spielregeln festlegen und bestimmen, welche Ausrüstung wir für das Spiel im Realraum und für die Spielebenen im Computer brauchen. Schließlich werden wir alle Teile des Spielplans so umsetzen, dass das Spiel im Bahnhofsviertel und am Computer gemeinsam gespielt werden kann.

Alle Termine findet Ihr auf dem Anmeldebogen. Spielt mit!

Euer GAMElabor-Team
Eva, Felix, Florian, Laura, Philipp, Sia, Verena



Über das GAMElabor
Das GAMElabor wird von den Stadtplanern von bb22 in Kooperation mit der Goethe Universität Frankfurt entwickelt. Mehr unter www.gamelabor.blogspot.com

Projektpartner:
bb22 | architekten & stadtplaner, Dipl. Arch. Felix Nowak (www.bb22.net)
Goethe Universität Frankfurt, FB 09: Institut für Kunstpädagogik/Visuelle Kultur, Prof. Dr. Verena Kuni
(www.kunstpaed.uni-frankfurt.de, www.visuelle-kultur.info)

TERMINE

Das GAMElabor trifft sich an den folgenden Tagen:

Donnerstag **01.10.09** von **18:00 - 20:00 Uhr**
VORSTELLUNG & EINFÜHRUNG

Samstag **03.10.09** von **11:00 - 14:00 Uhr**
Das SPIELFELD mit STADTSAFARI in Bahnhofsviertel

Samstag **10.10.09** von **11:00 - 14:00 Uhr**
HANDLUNG, STORY & GAMEPLAY

Herbstferien - 12.10.09 - 25.10.09
KEINE WORKSHOPS

Ab diesem Zeitpunkt wollen wir in 2 Gruppen an der Umsetzung des Spiels arbeiten. Dazu bieten wir euch zwei Termine pro Woche an, von denen ihr euch einen aussuchen könnt. Wenn ihr Zeit und Lust habt könnt ihr natürlich auch zu beiden kommen.

Montag **26.10.09** und Donnerstag von **26.10.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
UMSETZUNG I

Montag **02.11.09** und Donnerstag von **05.11.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
UMSETZUNG II

Montag **09.11.09** und Donnerstag von **12.11.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
UMSETZUNG III

Montag **16.11.09** und Donnerstag von **19.11.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
UMSETZUNG IV

Montag **23.11.09** und Donnerstag von **26.11.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
erster TESTLAUF des Spiels

Montag **30.11.09** und Donnerstag von **03.12.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
Einarbeiten der ERKENNTNISSE aus dem TESTLAUF

Montag **07.12.09** und Donnerstag von **10.12.09** jeweils von **18:00 - 20:00 Uhr**
SPIELEN des FERTIGEN SPIELS im Bahnhofsviertel

Die Treffen finden jeweils im GAMElabor in der Moselstrasse 13 statt. Ausnahme sind die ersten beiden Termine. Hier treffen wir uns im Ideenlabor in der Moselstrasse 6.

ANMELDEFORMULAR FÜR EUCH

Bitte vorab per Email an gamelabor@bb22.net senden oder zum ersten Termin mitbringen. Fragen beantwortet das GAMElabor-Team gern unter T. 069 9002197-11

Name, Vorname, Alter

Schule, Klasse, LehrerIn

Telefon, E-Mail

Anschrift

Ich werde vom 01.10.09 bis zum 10.12.09 an den Veranstaltungen des GAMElabor teilnehmen, insbesondere an den Pilotterminen
Donnerstag 01.10.09 – 18:00-20:00 Uhr*
Samstag 03.10.09 – 11:00-14:00 Uhr*
Samstag 10.10.09 – 11:00-14:00 Uhr*
(* bitte Rückmeldung per Email/Telefon, wenn Ihr nicht kommen könnt. Ggf. wird ein Ersatztermin gesucht)

Meine bevorzugter Termin für weitere Termine unter der Woche (Mo, Do 18:00-19:30 Uhr) ist die Montags- Donnerstags-Gruppe** (** bitte Tag durchstreichen, an dem Ihr nicht könnt)

Ich stimme der Veröffentlichung aller im Rahmen der Veranstaltungen entstandenen Materialien (Zeichnungen, Fotos usw.) zu.

Datum, Ort, Unterschriften
Teilnehmer/in



bitte wenden